FUNDEPRO	**FUNDEPRO** **MODALIDAD ATRAPASUEÑOS**
	ACTA DE REUNION

ACTA		
FECHA 15-16-17/10/2024	**LUGAR: INSTITUCIÓN EDUCATIVA JORGE ELIECER GAITAN – CANCHA DEPORTIVA ARAGUANEY/ MUNICIPIO DE AGUAZUL**	**HORA INICIO: 6:30 am** **HORA FINAL: 6:00 pm**
OBJETIVO DE LA REUNIÓN: Socializar y seleccionar la Iniciativa ha desarrollar en la Modalidad Atrapasueños con los grupos que están identificados Los amigos inseparables (6-9 años), Los Soñadores (10-13 años), La Pandilla Divertida (14-17 años) y el Cartel de los Rebeldes (14-17 años).		
FUNCIONARIO RESPONSABLE FUNDEPRO	- KAROL LIZETH CABRERA VARGAS-PSICOSOCIAL - INGRID MORELIA ALFONSO MORALES– GESTOR DE EXPERIENCIA.	

TEMAS TRATADOS

AGENDA

1. Saludo
2. Ejecución del taller entre pares. Enmarcando momentos- Creando pasos hacia la armonía / Selección Iniciativas
3. Compromisos

DESARROLLO DE LA AGENDA

1. Se inicio el encuentro con un saludo de cordialidad, se agradece por la asistencia y se da a conocer el objetivo y las temáticas a trabajar dentro del desarrollo del encuentro, por parte de las Profesionales Karol Lizeth Cabrera Vargas y Ingrid Morelia Alfonso Morales

2. Posteriormente se ejecutaron las experiencias pedagógicas estipuladas en el planeador, dando cumplimiento a cada una de ellas, logrando dejar en cada niño, niña y adolescentes, la importancia de promover la conexión emocional y social a través de la bachata, trabajando la confianza, el respeto mutuo y la comunicación no verbal en un entorno de apoyo emocional y afectivo y promover la apreciación mutua y llevar a la reflexión sobre la importancia de los valores en una relación, ya sea entre amigos, familia, compañeros, las mascotas, entre otras.

3. Se realizó la socialización con los cuatro grupos de atención Los amigos inseparables, Los Soñadores, La Pandilla Divertida y el Cartel de los Rebeldes, donde se les explicó qué es una iniciativa y se incentivó a realizar propuestas por ellos mismos que beneficien a su grupo y comunidad en general.

4. Se dieron a conocer los beneficios de desarrollar iniciativas en pro de nuestra comunidad o grupo, dentro de estos se resaltó el poder fomentar la innovación y creatividad, impulsar el crecimiento personal, mejorar el bienestar común, fortalecer la comunidad y promover la colaboración, generar impacto positivo en la sociedad. Se les invitó a pensar en iniciativas que les gustaría implementar en su comunidad. Animándolos a considerar las necesidades locales.
5. Luego, se solicitó a cada grupo que compartiera sus ideas en el cartel. Durante la actividad plantearon ideas y dieron ejemplos de algunas, como hacer una biblioteca ambulante y fortalecimiento deportivo, junto con un mural proyectando la importancia de la salud mental, entre otras, para lo cual se les apoya indicando que plasmen cada una de esas ideas de forma que sean viables y que puedan beneficiar a todo el grupo.

6. Una vez se identificaron y consolidaron las ideas de las iniciativas de los cuatro grupos, se realizó una votación democrática para seleccionar la propuesta final. Se recordó a los participantes que su voto debía centrarse en el beneficio colectivo, evaluando criterios como: el impacto positivo para todos los/las/lxs participantes y miembros de la comunidad, la contribución al fortalecimiento de la gobernanza y la construcción de paz, la promoción de los ejes movilizadores y pedagógicos, y la participación activa de todos en su ejecución. Esta actividad se replicó en los cuatro grupos de atención.
7. Finalmente, cada participante emitió su voto por la iniciativa de su preferencia, y los resultados reflejaron los participantes votaron por la propuesta No. 2, que se enfoca en el fortalecimiento deportivo y salud mental, en donde mayoría se beneficiará, puesto que, estudian en la misma institución educativa.

FUNDEPRO	**FUNDEPRO** **MODALIDAD ATRAPASUEÑOS**
	ACTA DE REUNION

8. Para finalizar se pactaron compromisos descritos a continuación y se tomaron las respectivas firmas junto a sus huellas en la planilla de asistencia de los encuentros Modalidad Atrapasueños; dejando constancia de dicha ejecución.

COMPROMISOS PACTOS	RESPONSABLES
Los/las/lxs participantes se comprometieron a que, una vez seleccionada y aprobada la propuesta, colaborarán en su ejecución, asegurando una implementación efectiva y sostenible, con un enfoque inclusivo que permita la participación activa de todos y todas. Por parte de los profesionales estarán en acompañamiento constante y orientándolos en este proceso de ejecución de la iniciativa seleccionada.	Karol Cabrera _____ Karol Lizeth Cabrera Vargas-Psicosocial Ingrid Morelia Alfonso Morales _____ Ingrid Morelia Alfonso Morales – Gestor de Experiencia.

FUNDEPRO	**FUNDEPRO**
	Formato de registro fotográfico

MODALIDAD	ATRAPASUEÑOS
MUNICIPIO	AGUAZUL
LUGAR	CANCHA ARAGUANEY - I.E. JORGE ELIECER GAITAN
RESPONSABLE	Karol Lizeth Cabrera Vargas/Psicosocial – Ingrid Morelia Alfonso Morales/Gestora de Experiencias

OBJETIVO: Selección de iniciativa del programa Atrapasueños del 2024.



Selección de iniciativa por medio de votación del grupo “Los amigos inseparables”, con edades de 6 a 9 años.



Selección de iniciativa por medio de votación del grupo “Los soñadores”, con edades de 10 a 13 años.



Selección de iniciativa por medio de votación del grupo “El cartel de los rebeldes”, con edades de 14 a 17 años.



Selección de iniciativa por medio de votación del grupo “La pandilla divertida”, con edades de 14 a 17 años.